

В этом разделе вы запишете свои идеи и наблюдения по созданию Telegram-приложения. Если у вас появятся собственные идеи — запишите их. Если идеи не придут, воспользуйтесь запасной концепцией «УчисьДелись», которую мы обсудим вместе с классом.

Ваши записи — это ваша личная карта идей. Будьте креативными, не бойтесь экспериментировать и записывать даже самые смелые мысли!

Если будут вопросы — обратитесь к учителю, он поможет и уточнит детали.



## Часть 1. Генератор идей

**Запишите свою оригинальную идею**

Подумайте и запишите внизу 1–2 забавные или необычные идеи для Telegram-приложения.

**Возможные примеры:**

1. Генератор мемов
2. Бот — рассказчик историй
3. Приложение с необычными эмодзи

**Моя идея**

---

---

**Почему эта идея интересна?**

Запишите кратко, что делает вашу идею оригинальной или полезной.

**Мои мысли**

---

---



## Часть 2. Что у нас в приложении?

**Запишите свои наблюдения**

Вспомните любимые приложения или интересные фишки, которые вам нравятся в приложениях.

**Возможные примеры:**

1. Удобное меню
2. Интерактивные эмодзи
3. Быстрые реакции на сообщения

**Мои наблюдения**

---

---

**Какие функции можно объединить?**

Представьте, как можно объединить вашу идею и лучшие функции известных приложений.

**Мои предложения**

---

---



## Часть 3. «УчисьДелись» (запасная идея)

Если идеи нет — ознакомьтесь с концепцией «УчисьДелись».

### Описание идеи

«УчисьДелись» — это Telegram-приложение, которое превращает обмен навыками в увлекательное приключение. Приложение объединяет людей, готовых делиться своими знаниями и обучаться новому, создавая живую, динамичную платформу для взаимного обучения. Здесь каждый может предложить свой уникальный навык или найти того, кто научит его новому мастерству: от программирования до кулинарии, от цифрового маркетинга до рисования.

### Запишите, какие разделы вы бы включили в «УчисьДелись»

Например, раздел с вопросами и ответами, лента рекомендаций, система комментариев и рейтингов.

Мои идеи

---

---

### Какой функционал сделает приложение удобным?

Подумайте, какие дополнительные функции могут сделать «УчисьДелись» привлекательнее и удобнее.

Мои предложения

---

---



## Часть 4. Интерфейс и MVP

Что для вас означает удобство в интерфейсе?

---

---

MVP — это...

---

---



## Часть 5. Жизнеспособное приложение

Какие элементы (например, кнопки, меню, визуальные эффекты) сделают приложение интуитивно понятным?

---

---

Какие функции обязательно должны быть в нашем MVP-прототипе?

---

---

Какие проблемы могут возникнуть при генерации контента с помощью ИИ и как их можно быстро исправлять?

---

---



## Часть 6. Генератор приложения

### Шаг 1. Подготовка

Убедитесь, что у вас открыт интерфейс GigaChat и есть стабильное интернет-соединение. Ознакомьтесь с шаблоном промпта для генерации кода, адаптированным под Mini Apps.

**Сгенерируйте HTML- и CSS-код для прототипа Telegram-приложения под названием «УчисьДелись». Прототип должен включать:**

1. Заголовок с названием «УчисьДелись».
2. Главное меню с кнопками «Предложить навык», «Найти наставника», «О проекте», «Контакты». Каждая кнопка должна быть оформлена в современном минималистичном стиле, с яркой и удобной визуализацией.
3. Адаптивный дизайн с чёткими шрифтами, современными цветами и достаточными отступами.

### Шаг 2. Ввод промпта

Скопируйте предложенный промпт для «УчисьДелись» (см. выше) и используйте его в окне ввода GigaChat. Проверьте, что промпт включает все необходимые секции: заголовок и кнопки главного меню.

### Шаг 3. Генерация кода

Нажмите кнопку **отправки сообщения** и дождитесь, пока ИИ создаст HTML- и CSS-код.

**Обратите внимание: генерация может занять несколько секунд.**

### Шаг 4. Анализ и корректировка

1. Внимательно изучите сгенерированный код: убедитесь, что заголовок, кнопки и общая структура соответствуют требованиям Mini Apps.
2. В группе обсудите, какие элементы можно улучшить: изменить цвета кнопок, добавить эффекты наведения, изменить размеры или отступы.
3. При необходимости внесите правки вручную в текстовом редакторе.

### Шаг 5. Тестирование прототипа

1. Сохраните код и откройте его в браузере.
2. Проверьте, как выглядит и функционирует интерфейс: корректно ли отображаются кнопки, удобно ли пользоваться меню.
3. Если что-то не устраивает, вернитесь к шагу корректировки или сгенерируйте код с уточнённым промптом.

### Шаг 6. Обратная связь

Делитесь своими замечаниями и идеями. При возникновении вопросов или трудностей обращайтесь за помощью к учителю.

**Подсказка: не бойтесь экспериментировать! Каждая итерация приближает вас к идеальному прототипу.**



## Часть 7. Публикация приложения

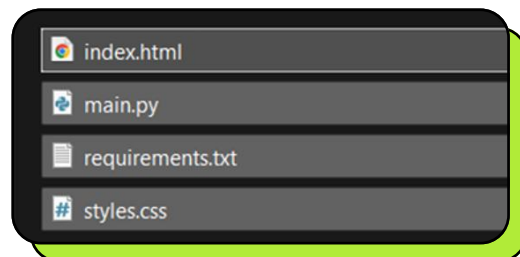
### Шаг 1. Публикация приложения на платформе Amvera

#### Переход на сайт

1. Откройте браузер и перейдите по адресу **<https://amvera.ru/>**.
2. Зарегистрируйтесь или авторизуйтесь в своём аккаунте.

#### Создание нового проекта

1. На главной странице в разделе «Проекты» нажмите кнопку «Создайте первый проект» (или «Создать проект», если уже есть проекты).
2. Появится окно с выбором способа загрузки проекта.
3. Выберите способ загрузки файлов напрямую через веб-интерфейс.
4. Вам необходимо загрузить файлы HTML и CSS обязательно с именами `index.html` и `styles.css`, а также два дополнительных файла, которые запустят ваше приложение: `main.py` и `requirements.txt`.



#### Настройка параметров приложения

После выбора способа загрузки появится меню «Конфигурация» или «Настройки».

Выберите тип приложения **Python**, инструмент **Pip**, scriptName **main.py**.

#### Добавление доменного имени

1. В левом меню выберите пункт «Управление» или «Настройки домена» (название может отличаться).
2. Нажмите «Создать доменное имя».
3. В открывшемся окне выберите тип подключения **HTTPS**.
4. В поле «Доменное имя» укажите, что хотите использовать **бесплатный домен Amvera**.
5. Нажмите «Сохранить» или «Применить».
6. В результате у вас появится адрес вида **[https://ваше\\_имя.amvera.io/](https://ваше_имя.amvera.io/)**.

#### Проверка работы приложения

После настройки домена дождитесь, пока Amvera завершит деплой (обычно несколько секунд или минут).

Перейдите по выданному адресу в браузере, чтобы увидеть ваше приложение. Если всё настроено верно, откроется ваша мини-страница / интерфейс Mini App.

### Шаг 2. Регистрация приложения в Telegram

В этой части вы свяжете ваше Mini App с Telegram, чтобы пользователи могли открывать его прямо внутри мессенджера или с помощью специальной команды.

#### Открытие BotFather

1. Запустите приложение Telegram на телефоне или в веб-версии.
2. Найдите и откройте чат с **BotFather** (официальный сервис для создания и управления ботами в Telegram).

## Создание нового бота (если нужно)

Введите команду **/start**, затем **/newbot**.

Следуйте инструкциям **BotFather**:

1. Придумайте название бота (например, «УчисьДелисьBot»).
2. Придумайте уникальное имя пользователя, которое заканчивается на **bot** (например, **UchisDelisBot**).

BotFather выдаст вам **токен** — это секретный ключ для взаимодействия с ботом.

## Создание приложения для бота

1. Введите команду **/newapp**.
2. Укажите название бота для запуска приложения в нём.
3. Запишите название приложения.
4. Запишите краткое описание приложения.
5. Загрузите изображение для приложения в формате 640 на 360 пикселей.
6. Далее BotFather предложит загрузить демонстрационную анимацию (GIF), которая будет ассоциироваться с вашим приложением.
7. Если вы готовы загрузить анимацию, выберите её в Telegram и отправьте сообщением.
8. Если вы не хотите загружать анимацию на данном этапе, отправьте команду **/empty**. Это позволит пропустить шаг добавления GIF.

**Подсказка:** вы всегда сможете добавить или изменить GIF позже, используя команду **/editapp** в диалоге с BotFather.

9. Введите ссылку на уже опубликованное приложение, например: **<https://miniappstest-chetvergr.amvera.io/>**
10. BotFather сохранит эту ссылку в качестве основного URL для вашего Web App, то есть Telegram будет открывать именно эту страницу при запуске приложения.
11. После ввода адреса BotFather скажет, что нужно задать short name — уникальный идентификатор приложения в Telegram (3–30 символов).
12. Укажите желаемое короткое имя, например **LearnStudy**. Отправьте это слово в чат с BotFather.
13. BotFather проверит, подходит ли оно по длине и формату.
14. BotFather сообщит, что теперь вы можете использовать короткое имя **LearnStudy** в ссылке вида: **t.me/<имя\_бота>/LearnStudy**.
15. Если ваш бот называется, к примеру, **chetverggg\_app\_bot**, итоговая ссылка будет: **t.me/chetverggg\_app\_bot/LearnStudy**.