| **Настольная игра «Город: эра искусственного интеллекта»**  **План-конспект по проведению настольной игры «Город: эра искусственного интеллекта»**  **Авторы**  Команда экспертов Академии искусственного интеллекта для школьников Благотворительного фонда Сбербанка «Вклад в будущее» |
| --- |
| **Для возраста**  7–11 класс  **Трудоемкость**  45 минут |

**Настольная игра «Город: эра искусственного интеллекта»**

**Тема:** применение технологий искусственного интеллекта в улучшении среды для жителей города.

**Цели:**

* Знакомство с функциями технологий ИИ и их применением в сферах управления городом.
* Командообразование коллектива, развитие навыка кооперации.

**Время проведения:** 50 минут.

**Количество и возраст участников:** индивидуально от 3 до 6 человек, командами до 30 человек (3–6 команд от 2 до 5 человек в каждой).

**Возраст игроков:** от 12 лет.

**Необходимый инвентарь:**

* Правила игры
* Игровые карты:
* 60 карт задач
* 3 карты уникальных задач
* 20 карт универсальных действий
* 60 карт профильных действий
* 12 карт бонусных действий
* Экран для показа презентации
* Стол для каждой команды, столы рекомендуется расставить по кругу или полукругом

**План проведения игры**

| **Время** | **Содержание этапа** | | **Слайд презентации** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ведущий** | **Участники** |
| 2 мин | Приветствует участников, рассказывает об игре и применении искусственного интеллекта | Занимают места по фронтальной рассадке, слушают ведущего | 1–3 |
| 2 мин | Просит участников распределиться на команды в зависимости от количества участников | Объединяются в команды, пересаживаются командами за столы | 4 |
| 3 мин | Знакомит участников с содержанием игры | Слушают ведущего | 5–9 |
| 5 мин | Координирует подготовку участников к игре | Распределяются по сферам управления, готовят колоды карт, раздают карты | 10–13 |
| 5 мин | Знакомит участников с правилами игры, разбирает примеры | Слушают ведущего | 14–37 |
| 20 мин | Координирует игру | Делают ходы, пока карты на руках не закончатся | 38 |
| 5 мин | Знакомит игроков с технологией подсчета баллов, координирует подсчет | Считают количество выполненных задач и штрафов | 39–41 |
| 1 мин | Координирует определение рейтинга города | Сопоставляют общие заработанные баллы со шкалой рейтинга | 42 |
| 5 мин | Координирует процесс подведения итогов игры, задает дополнительные вопросы | Обсуждают игру и перспективы применения ИИ | 43–45 |
| 2 мин | Подводит итоги, благодарит игроков за участие | Слушают ведущего | 46 |